

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

AGB-AGIJ-JPN



**KUWAGATA**  
**VERSION** メダロットG クワガタ 取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「メダロットG」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…



### 警告

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



### 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休憩をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…



### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器で使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイバタ/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応



- 02 コンテンツ
- 03 プロローグ
- 04 登場人物紹介
- 11 操作方法
- 12 メダロットとは
- 14 ゲームの開始
- 16 デンスケランド
- 20 ロボトルの準備
- 24 ロボトル
- 28 基本操作
- 30 メダフォース
- 32 通信対戦
- 35 パーツトレード

とろ み らい はなし

## 遠くない未来のお話

ひとびと とも へい けい お ともだち  
 人々は「メダロット」と呼ばれるお友達ロボット  
 と共に、平和に暮らしていました。また、メダロ  
 ット同士を戦わせる「ロボトル」が流行しており、  
 人々はその腕前を競い合っていました。ロボト  
 ルに勝つと相手からメダロットのパーツをもら  
 える、それがこのバトルのルールなのです。

## すすたけ村の「デンスケランド」

すすたけ村に住む主人公コイシマルはメダロ  
 ットの大好きな小学生。すすたけ小学校のク  
 ラスメイトや先生達と一緒に毎日楽しく過ごし  
 ています。そんな時、すすたけ村のデンスケ  
 村長が村おごしのために(実は金儲けのために)  
 「メダロットを愛する子供達のために!」のス  
 ローガンのもと、セレクト隊やメダロット研究  
 所までまきこんで、メダロットのテーマパーク  
 「デンスケランド」を完成させました。

## オープン記念「ロボトル大会」

「デンスケランド プレオープンに御招待!  
 オープン記念イベントでロボトル大会開催!  
 優勝者にはメダロット研究所協力による  
 豪華商品をプレゼント!」  
 すすたけ村や近くの街に、こんな広告が配られ  
 ました。さっそく集まって来た多くのロボトル  
 自慢の中に、コイシマルの姿があった……

とう じょう じん ぶつ しょう がい  
登場人物紹介



メダロット  
アドルフィン

デンサン・コイシマル

すすたけ村に住んでいる今作の主人公。  
すすたけ小学校メダロット部部长。シゲ  
ユキから新型メダロットをうけとり、デ  
ンスケランドのロボトル大会で優勝を目指  
してがんばっている。

ゴウ

こん かい たい がい しゅうじょう  
今回の大会に出場して  
いる謎の少年。メダロッ  
ト歴は浅いようだが、そ  
の腕前はかなりのようだ。

メダロット  
グリード



メダロット  
デコトム

ヒコオ

こいしまるのライバル的存在。カブト型メ  
ダロット「デコトム」と共にロボトル大会  
の優勝を目指している。

**サキ**  
 せきつどうぶ せき せきやうけん  
 宇宙隊隊長兼メダロット部員。  
 負けん気の強い性格で、  
 コイシマルとはすぐ言  
 い合いになってしまう。



メダロット  
 シャンガリアン

**ヤマト**  
 メダロット部の部員で  
 コイシマルの親友。妹  
 ベニをいつも気につ  
 けるやさしい兄。



メダロット  
 ハシムコウ



メダロット  
 ガイライン

**ベニ**  
 ヤマトの妹。幼いが、  
 ロボトルの腕は確か。



**カオル**  
 コイシマルのこ  
 とが大好きな女  
 の子。ロボトルの  
 腕はかなりなもの。



メダロット  
 ヒーラヌーラ

**オサム**  
 アサヒやコノハと  
 は幼なじみのメダ  
 ロット部員。



メダロット  
 ヴェイグマン

**アサヒ**  
 コイシマルの学友。イタ  
 スラ好きなメダロット部員。



メダロット  
 チャッキー

**コノハ**  
 読書好きのおっとりした  
 女の子。少々キツイ言も。





## ツグオ

少し暗めのつっぱった男の子。ロボトルの腕前は一品級品。



メダロット  
モーリシャス

## ミチオ

シゲユキの友人でタクシー運転手。



メダロット  
ロードロード

## シゲユキ研究員

ロボトル大会に強者が集うことを願い、村長に協力し、新型メダロットを造る。コイシマルにアドルフィン、ヒコオにデコトムを贈る。



メダロット  
サイゴブ

## アカネ先生

すすたけ小学校教師。コイシマルの担任でメダロット部顧問。



メダロット  
マクラリウス

## ウスモン先生

すすたけ小学校教師。アカネ先生のことが気になる。



メダロット  
エルヘッド

## ミヤマ先生

すすたけ小学校のメダロット部顧問。



メダロット  
エリオプス

## ミルキー

コイシマルの前に突然現れる不思議な少女。ロボトルで遊んであげると、ヒントを教えてください、メダルをプレゼントしてくれたりする。しかし使うメダロットは強力だ。

## セレクト隊員

町の平和を守る「セレクト隊」デンスケランド支部の隊員。大会予選の対戦相手でもある。

## カバシラ

メダロット協会公認のレフェリー

## デンスケ村長

すすたけ村の村長。今回のロボトル大会委員長でもある。

## 十字キー

カーソルの移動、各項目の選択に使います。戦闘中はA・Bボタンとの組み合わせで攻撃・移動を行います。

## Lボタン

戦闘中に防御の姿勢をとります。

## Rボタン

戦闘中、パートナーの作戦パネルを切り替えます。



## スタートボタン

ゲームの開始、チーム編成・バトル組み替え画面への切り替えを行います。

## セレクトボタン

ゲームのセーブ画面に切り替えます。戦闘中はメダフォースを発動させます。

## Aボタン

会話や選んでいく項目を決定します。戦闘中はジャンプします。

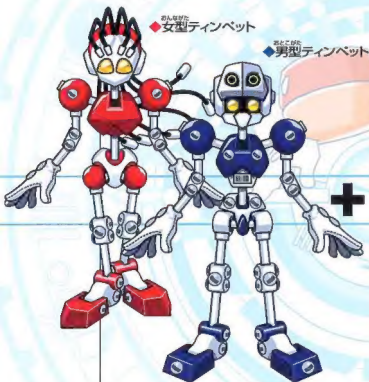
## Bボタン

各項目のキャンセル。戦闘中は各部の攻撃ボタンとなります。

## メダロットとは

### メダロットの構造

メダロットは「ティンベツト」という骨組みに「パーツ」をつけ、「メダル」をはめ込んで完成します。



ティンベツト

ティンベツトとはメダロットの基本フレームの呼び名で、人間でいうと骨格にあたります。ティンベツトには男型と女型の2種類があり、男型には男型パーツ、女型には女型パーツしかつけることができません。

### メダル

メダルは人間でいうと脳にあたり、メダルをはめこまないとメダロットは動きません。メダロットの性格などの個性は全てこのメダルによって決まります。メダルはロボトルによってレベルが上がります。メダルはロボトルによってレベルが上がります。メダルはロボトルによってレベルが上がります。



パーツ

メダロットは、頭、右腕、左腕、脚部の4つのパーツに分かれており、ロボトル中にメダロットのとれる行動は、このパーツによって決まります。パーツは大きく分けると男型用パーツと女型用パーツの2種類があり、それぞれ多彩な能力を持っています。



## ゲームのセット

ゲームボーイアドバンス<sup>ゲームボーイアドバンス</sup>本体に「メダロットG」カートリッジ<sup>カートリッジ</sup>を正しくセットし、電源スイッチ<sup>電源スイッチ</sup>を入れてください。オープニングデモ<sup>オープニングデモ</sup>の後にタイトル画面<sup>タイトル画面</sup>が表示されます。



タイトル画面では各メニューが表示されます。  
はじめてのゲームでは自動的に「はじめから」が選ばれます。

### ◆つづきから

最後にセーブした続きから遊ぶことができます。



### ◆はじめから

ゲームを最初から遊ぶ時に選びます。



### ◆つうしんたいせん

通信ケーブルでロボットをずる時に選びます。

☉ P33へ



### ◆パーツトレード

通信ケーブルでパーツのトレードをする時に選びます。

☉ P35へ



## ロボット大会で優勝せよ!

今回「メダロットG」の舞台となるデンスケランドは、すすたけ村のデンスケ村長が創ったロボットテーマパーク。中央メインスタジアムの他、あらゆる地形でのロボットを楽しめるよう周囲に6つのエリアを配置しています。



## 新型メダロットをゲット

主人公イシマルは、調子の悪いメダロットの代わりに、シゲユキからメダロットと共に新型メダロットを渡されることに。



## 練習と予選、そして本選

練習ロボットでは経験ポイントが他の場所の2倍加算されますが、パーツのやりとりは行われません。大会では真剣ロボットとなり、経験ポイントの他、パーツの獲得が可能となります。友人と出会いながら、各練習ポイントをクリアして行こう。



## デンスケランドでの操作

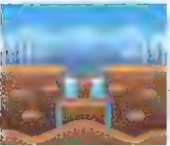
- ✦ 移動
- SELECT セーブ
- START パーツ組み替え画面

# デンスケランド/各地形エリア

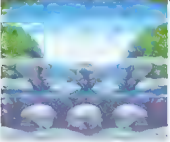
きょくち  
極地エリア  
「アイス・フロート」



いりば  
岩場エリア  
「クリフ・キャニオン」



こはん  
湖畔エリア  
「リップル・レイク」

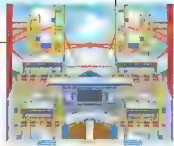


れんしゅう  
練習時にはセレクト隊が登場。  
たいかい  
大会中はさまざまなメダロット  
ーが登場します。



メインスタジアム  
「セントラル・バルーン」

たいかい  
ロボトル大会のメイン会場。  
ほんせん  
本選に出場するためには、6つ  
のロボトルエリアでの予選を  
か  
勝ち抜かなければなりません。



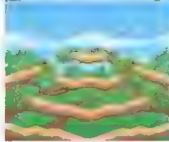
こうじょう  
工場エリア  
「アイアン・プラント」



いせい  
遺跡エリア  
「エンシェント・テンプル」



しんりん  
森林エリア  
「グレート・ツリー」

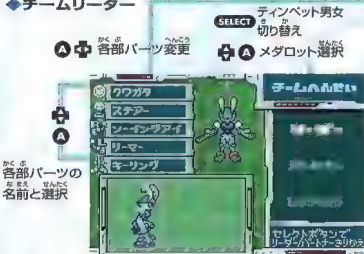


# ロボットの準備

## チーム編成・パーツの組み換え画面

デンスケランドで **START** ボタン、またはロボットが開始前に、チーム編成画面が表示されます。各メダロットを選んだ後、各パーツを組み替えることができます。チームリーダーとパートナーの2体のメダロットでロボットのチームを組むことになります。

### ◆チームリーダー



### ◆パートナー

パートナーメダロットも同様にパーツを組み立てます。

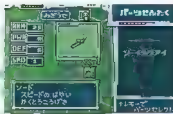


## 各部パーツ選択画面

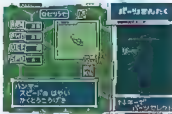
### 頭部パーツ



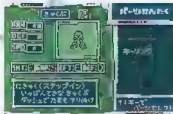
### 右腕パーツ



### 左腕パーツ



### 脚部パーツ



### 各パーツの持ち数

### 表示されている数値

GRP 格闘値	EFT 効果値	SHT 射撃値
DEF 防御値	ARM 装甲値	NUM 使用回数
SPD 武器充填スピード[S-Eの6段階]		PWR 威力値
		(脚部では移動速度)

### 各パーツアイコン

リーダーが装備中	パートナーが装備中
射撃パーツ	マイナス症状を付ける
格闘パーツ	プラス症状を付ける
効果を持つパーツ	装備しているだけで効果を発揮

# ロボットの準備/メダル

## メダル選択画面



各メダルの  
メダフォース説明

レベルアップまでの  
残りポイント

メダロットの能力を示すアイコンです

## メダル能力アイコン

- |           |              |
|-----------|--------------|
| リーダーが装備中  | パートナーが装備中    |
| 脚部パーツを狙う  | 装甲の低いパーツを狙う  |
| 攻撃パーツを狙う  | 装甲の高いパーツを狙う  |
| 効果パーツを狙う  | 症状を付けるパーツを狙う |
| 素早いパーツを狙う | ランダム         |

## 作戦パネル画面



メダロットのレベルが上がるとロボット終了後に作戦パネルをゲットすることがあります。作戦パネルは5つまでセットしておくことができ、ロボット中に R ボタンで切り替えることができます。





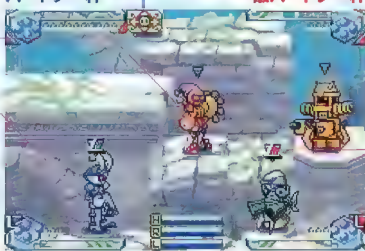
## 命令パネル

パートナーの作戦パネルを表しています。

**R** ボタンで切り替えができます。

パートナー枠

敵パートナー枠



リーダー枠

敵リーダー枠

## パートナーメダロット

パートナーが戦闘不能になっても負けにはなりません。

## リーダーメダロット

主人公の操作するメダロットがリーダーメダロットで、[L]マークで表しています。リーダーメダロットの頭パーツが破壊され戦闘不能になった時点で負けとなります。

## リーダーマーク

青は味方、赤が相手を表し、[L]はリーダーを表します。

頭パーツ残り  
使用回数



- 安全
- 注意
- 危険
- 破壊

## 各部パーツ状況

各部のダメージ量の状況を表しています。ダメージの度合いによって青・黄・赤に変化し、黒色はパーツが破壊されていることを表します。パーツによってはダメージを回復する事もできます。

## メダフォースゲージ

ゲージが一杯になるとメダフォースを使うことができます。

- ◆ パーツを使わない
  - ◆ 行動しない
  - ◆ ダメージを受ける
- いずれかでメダフォースが増えます。



## 各パーツ使用状態

各パーツを使用すると、次の使用まで充填が必要になります。ゲージは、[H]頭・[R]右腕・[L]左腕の充填状態を表しています。

# ロボトル/ダメージと効果

## ダメージパーツと度合い



各パーツにダメージを受けた時、メダロットの上にダメージパーツとその残り装甲がマークで表示されます。



ダメージを受けたパーツ

各部の残り装甲量



ダメージ軽



ダメージ中



ダメージ重

## その他症状の表示

攻撃を受けた時や味方のサポートを受けた時、メダロットに効果マークが表示されます。

## 味方の行動による効果



防御力アップ。



無敵状態になる。



一定時間ごとに回復。



頭パーツに攻撃が当たりやすい。



移動スピードアップ。



攻撃の威力アップ。



メダフォースが勝手に貯まる。



強い攻撃を跳ね返す。



## クリティカル

クリティカルを受けるとダメージの量が増えます。

以下の場合、クリティカルになります。

- ◆ パーツ使用中に攻撃を受ける。
- ◆ 敵の攻撃に向かってダッシュしている時。
- ◆ 敵の効果でストップ状態の時に攻撃を受ける。

## 敵の攻撃による効果



一定時間



ダメージが続く。



一時的にストップ。



移動スピードダウン。



混乱。



パーツの行動が不可能。



射撃するとダメージ。



攻撃するとダメージ。



攻撃するとダメージ。



攻撃するとダメージ。

# ロボット/基本操作

## メダロットの動き

- 移動
- ダッシュ
- ジャンプ
- 下段へ移動

## 脚部が飛行・浮遊タイプの特殊操作

- 空中・水中で超ダッシュ
- 飛行タイプのみ2段ジャンプ

## パーツ使用操作

- 頭パーツ使用
- 右腕パーツ使用
- 左腕パーツ使用
- 防御

## その他の操作

- メダフォース発動
- ポーズ
- 作戦パネルの変更

全てのボタンを操作しない場合は、メダフォース野め

## 脚部タイプ別の特殊行動



- 二脚タイプ
- 多脚タイプ
- 車両タイプ
- 戦車タイプ
- 飛行タイプ
- 浮遊タイプ
- 潜水タイプ

- トンボがえり
- 大ジャンプ
- 後方ダッシュ
- 後方ダッシュ
- 横特攻
- 空中で静止
- 水中で急浮上



- 二脚タイプ
- 多脚タイプ
- 車両タイプ
- 戦車タイプ
- 飛行タイプ
- 浮遊タイプ
- 潜水タイプ

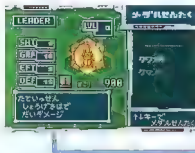
- しゃがみ
- 大ジャンプ
- 後方ダッシュ
- 後方ダッシュ
- 斜め下特攻
- 空中で急降下
- 水中で急浮上



# メダフォース

## メダフォースの種類

メダフォースはメダフォース  
ステージがMAXの状態  
で発動可能となり、メダフォ  
ースの種類は各メダロットに  
装備されているメダルによ  
って異なります。



メダル	メダフォース	効果
カブト	一斉射撃	複数のエネルギー弾を一斉に発射する
クワガタ	縦一闪	縦に広い衝撃波を飛ばす
クマノミ	オールリカバリー	味方全体の全パーツを回復
?	クエスチョン	上に向けて、無差別に爆弾をバラまく
?	ダブルトラップ	一定範囲の敵メダロットに攻撃トラップ効果を付ける
?	ギガブレイク	一定時間攻撃パーツをパワーアップさせる
?	プラスカウンター	頭パーツ使用回数の回復弾を発射する
?	デモリション	強力なエネルギー弾を発射する
?	パワードレイン	敵ダメージ分回復弾を発射
?	メルティアン	敵メダロットに継続ダメージ
?	コンフュージョン	敵メダロットを混乱させる
?	ランダムチェンジ	全ての効果をランダムに発動

## つうしん 通信ケーブルのつなぎ方

つうしん 通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

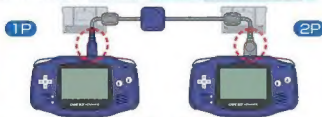
### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ..... 2台
- 「メダロットG」カートリッジ ..... 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ..... 1本

### ■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方は、33ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を3台以上接続しているとき。

## つうしん 通信対戦・パーツトレード

通信ケーブル（別売）を使用することにより、友達とメダロットのパーツやメダルのやりとりをしたり、対戦したりできます。まず、「メダロットG」のセットされた2つのゲームボーイアドバンスに通信ケーブルを正しく接続して、タイトルメニュー選択画面で「つうしんたいせん」または「パーツトレード」を選んでください。

### つうしん 通信対戦

#### メニューを選ぶ

メダロット同士の対戦ができます。タイトルメニュー選択画面で「つうしんたいせん」を選んでください。



つうしん 通信の状態を  
確認しています。



操作は全て1P側が行います。デンスケランド画面でロボット対戦のフィールドを選びます。



## ロボット開始

メダロットを選び、対戦します。順序はゲーム中と同じです。



1Pは左側・青色チーム、  
2Pは右側・赤色チーム  
になります。



ロボット終了後、  
デンスケランド  
画面に戻ります。

通信対戦では、勝ち負けによるパーツのやりとりや、メダルのレベルアップはありません。



## パーツトレード

### メニューを選ぶ

パーツの交換ができます。  
タイトルメニュー選択画面  
で「パーツトレード」選  
んでください。



つうしん、じょうたい  
通信の状態を  
かくにん  
確認しています。

「パーツこうかん」「メダルあげる」「メダルもらう」の  
中から選んで下さい。

パーツ選択画面が表示され  
ますので、交換したいパー  
ツを選択します。



パーツトレードを行うには、メダロットを2体分組み上げ  
ることができるだけのパーツ数より、多くのパーツが必要  
となります。

# スタッフ

## キャラクターデザイン

ほるま りん

## こうだんしゃスタッフ

○へんしゅうちよう  
かんげ しょうや

○エディター

たかはし のりお  
たべ かずまさ  
いとう こうへい  
さかい ひろゆき

○スペシャルサンクス

とくひろ けい

## ナツメスタッフ

○エグゼクティブプロデューサー

まつもと たかし

○スーパーバイザー

ひろた きみお

○プロデューサー

うと たけし

○メダロッター

しらかわ てるゆき「しらたま」

○プロモーションスタッフ

とやま めぐみ「めぐっぺ」

○ディレクター

しみず きよし

○アートディレクター

うめき ゆうじ

○プログラマー

もりみつ しんじ

こやま ひろし

ともさだ なおおき

○モーションデータ

みくに やすひろ

○サウンドプロデューサー

みすたに いく

○ミュージックコンポーザー

うえた きめよ

○サウンドエフェクト&サウンドデータ

わたなべ てつお

○タイトルロゴデザイン

まるかた

○キャラクターグラフィック

ふじおか かつとし「ハニービー」

○TAGRO

○グラフィック

うえた さとし

おおにし としふみ

きょうごく しんじ

くどう まさし

くらた ひであき

さかぬ だいすけ

たかおか しゅうや

はむろ ともき

ひろおが てるゆき

やまもと あきら

やまもと やすよ

## スペシャルサンクス

まつだ たかし(イマジニア)  
おおすが あつし(イマジニア)

かなめ としあき  
きたむら わたる

さいとう ひろし  
さがら なおみ

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の貸貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、  
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒  
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー  
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の  
ようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。  
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

ゲーム  
カートリッジ



綿棒または  
クリーニングスティック  
矢印方向に5〜10回  
動かしてください。

## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



ナツメ株式会社

日本商標登録 第4470747号 実用新案登録 第1990850号

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイアドバンスは任天堂の登録商標です。